

1

2

CC

LEG

1

8

2

SITE

1

1

3

4

HOLE

A

CORE

3

6

X

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

65

70

75

80

85

90

95

100

105

110

115

120

125

130

135

140

145

150

PAL

! w