

LEG

1
8
3

SITE

1
1
3
9

HOLE

A

CORE

4
R

1

2

3

4

CC

5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
55
60
65
70
75
80
85
90
95
100
105
110
115
120
125
130
135
140
145
150

VOID

PAL

VOID

MAT