

1

2

CC

LEG

5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
55
60
65
70
75
80
85
90
95
100
105
110
115
120
125
130
135
140
145
150

PAL

2
0
2

SITE



1
2
3
2



HOLE

A

CORE

2
4
X

VOID