

LEG

1  
8  
2

SITE

1  
1  
3  
2

HOLE

B

CORE

1  
7  
H

5  
10  
15  
20  
25  
30  
35  
40  
45  
50  
55  
60  
65  
70  
75  
80  
85  
90  
95  
100  
105  
110  
115  
120  
125  
130  
135  
140  
145  
150

1

2

3

4

5

6

7

CC

PAL

VOID

VOID

↓  
W

VOID