

1 2 3 4 5 6 7 CC

LEG

1
8
4

SITE

1
1
4
6

HOLE

C

CORE

3
1
X

5
10
15
20
25
30
35
40
45
50
55
60
65
70
75
80
85
90
95
100
105
110
115
120
125
130
135
140
145
150



void

PAL